

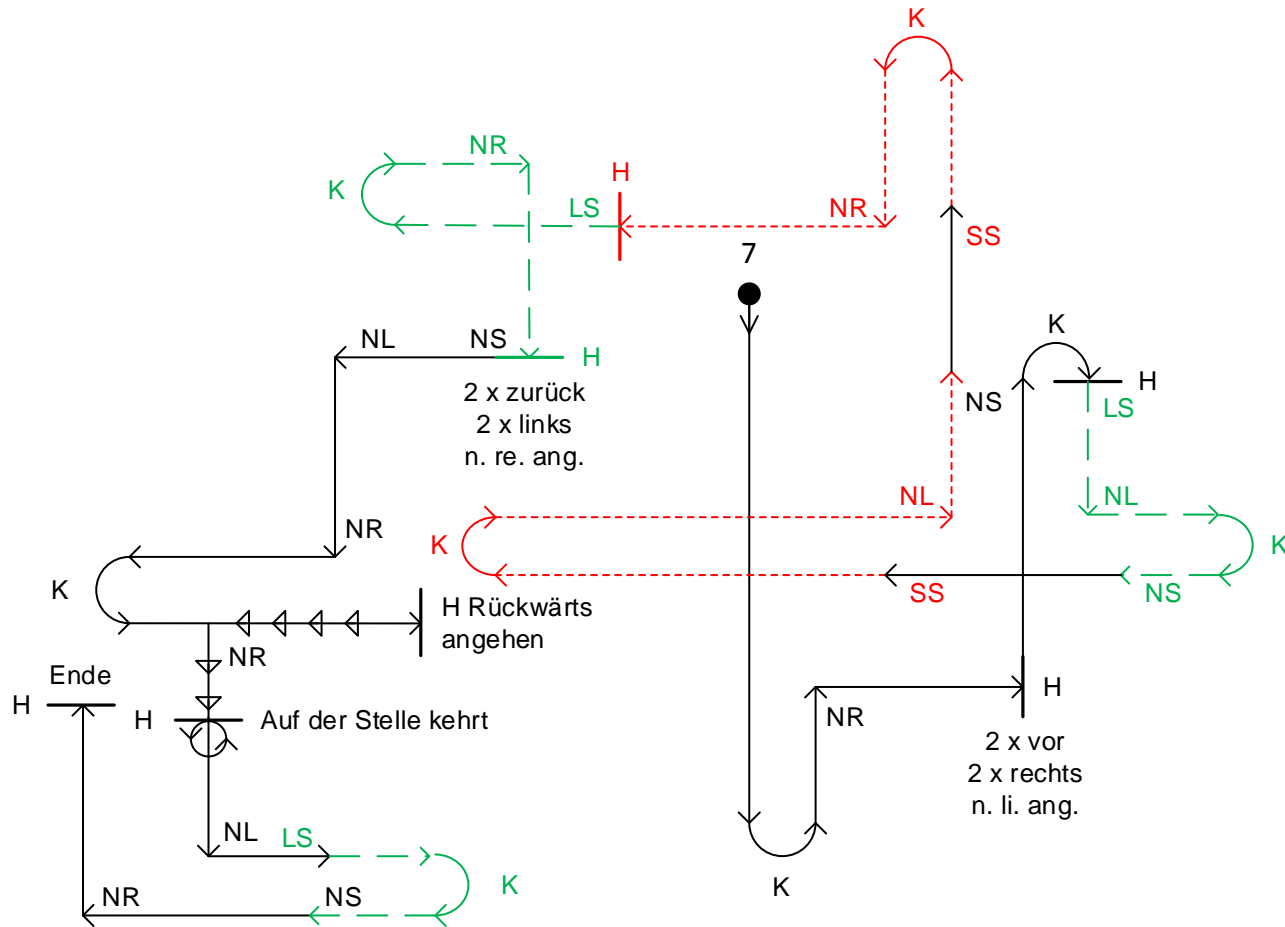
Legende:

- | | | |
|---|--------------------------------|------------------------------|
| 1: Gruppe Teil 1 | 5: Richtungsapport | 9: Abrufen mit Steh u. Platz |
| 2: Gruppe Teil 2 | 6: Distanzkontrolle | 10: Senden in ein Quadrat |
| 3: Senden um einen Pylon und Apport über eine Hürde | 7: Freifolge | |
| 4: Geruchsunterscheidung | 8: Positionen aus der Bewegung | |

Klasse

3





Legende:

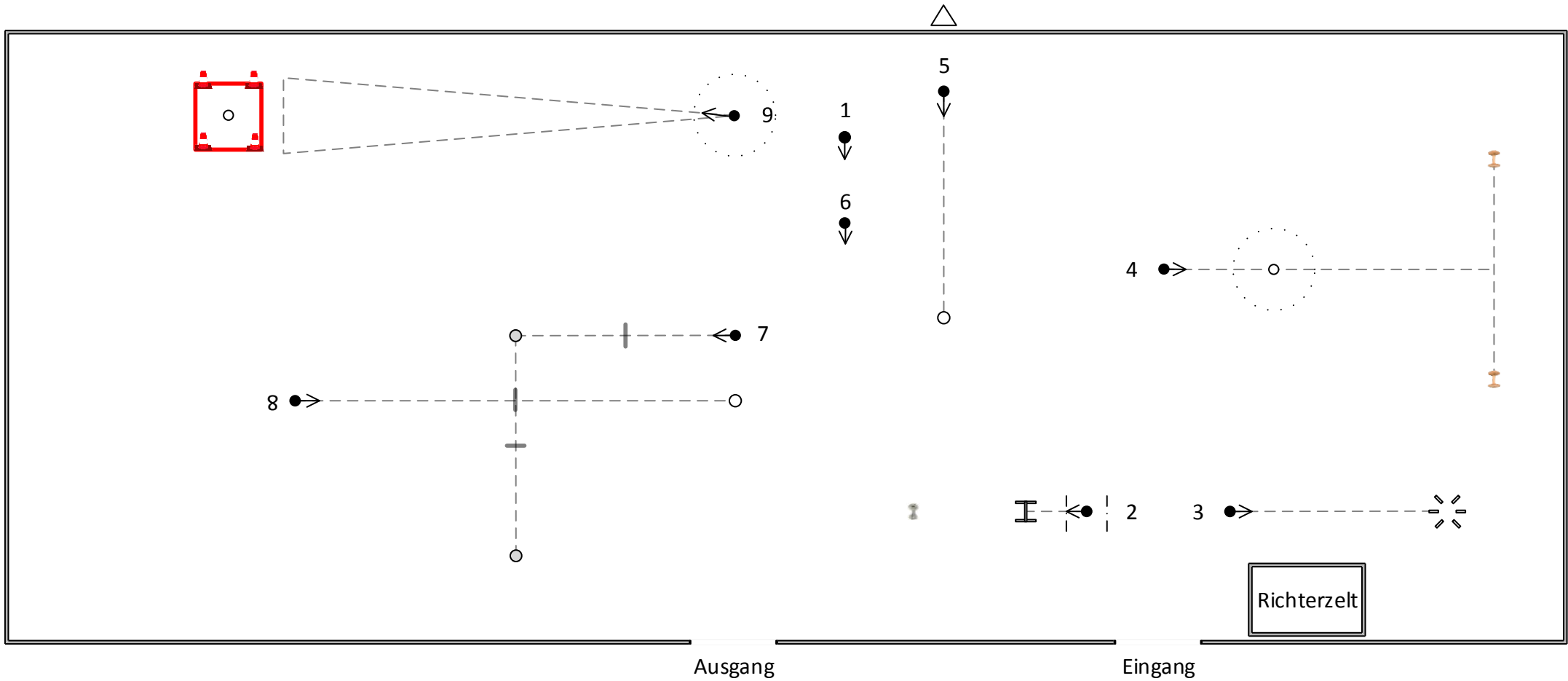
NL = Nach Links
NR = Nach Rechts

NS = Normaler Schritt
LS = Langsamer Schritt
SS = Schneller (Lauf) Schritt

K = Kehrt
H = Anhalten

- Angehen
- Kehrt
- Nach rechts
- Anhalten
- 2 Schritte vor
- 2 Schritte nach rechts
- Nach links angehen
- Kehrt - Anhalten
- Im langsamen Schritt angehen
- Nach links
- Kehrt
- Normaler Schritt
- Laufschritt
- Kehrt
- Nach links
- Normaler Schritt
- Laufschritt
- Kehrt
- Nach rechts
- Anhalten
- Im langsamen Schritt angehen
- Kehrt
- Nach rechts
- Anhalten
- 2 Schritte zurück
- 2 Schritte nach links
- Nach rechts im Normalschritt angehen
- Nach links
- Nach rechts
- Kehrt
- Anhalten
- Rückwärts angehen
- Nach rechts
- Anhalten
- Auf der Stelle kehrt
- Angehen
- Nach links
- Langsamer Schritt
- Kehrt
- Normaler Schritt
- Nach rechts
- Anhalten
- Ende





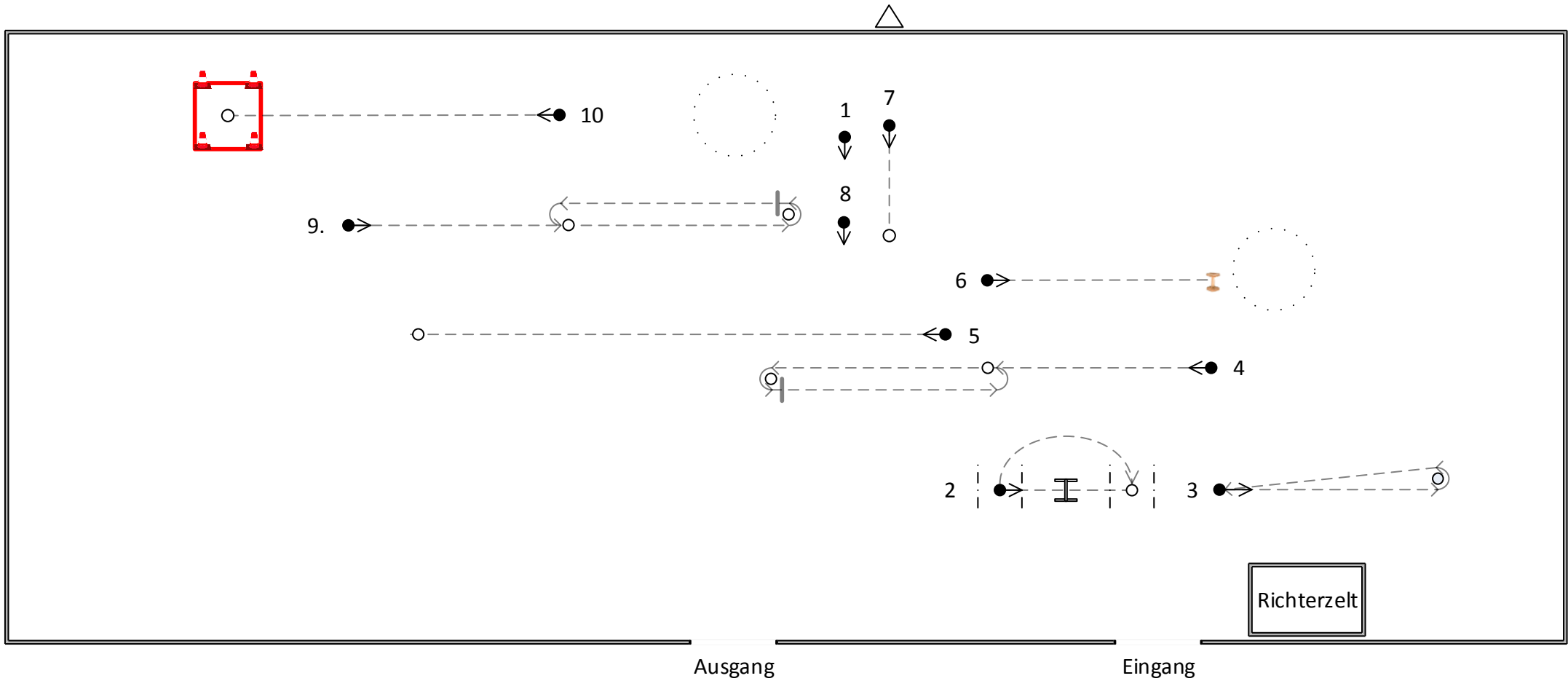
Legende:

- | | | |
|---------------------------------|--------------------------------|--------------------------|
| 1: Gruppe | 5: Distanzkontrolle | 8: Abrufen mit Steh |
| 2: Metallapport über eine Hürde | 6: Freifolge | 9: Senden in ein Quadrat |
| 3: Geruchsunterscheidung | 7: Positionen aus der Bewegung | |
| 4: Richtungsapport | | |

Klasse

2





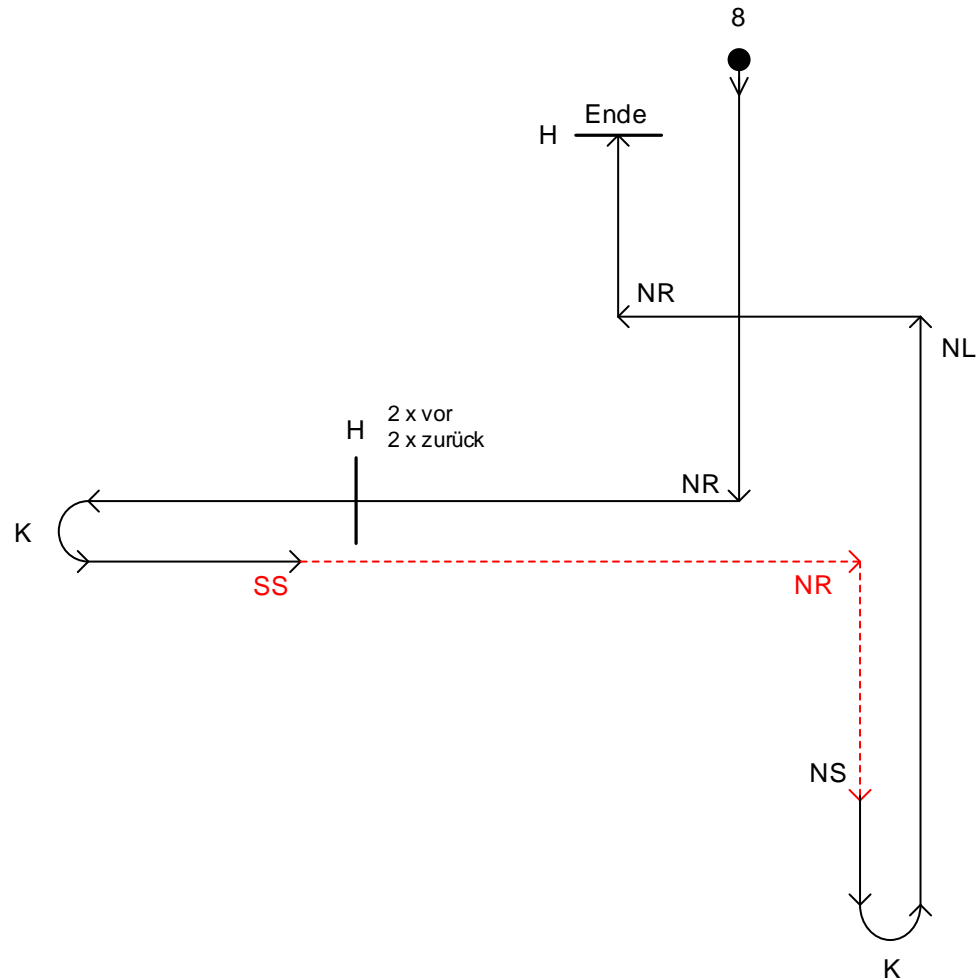
Legende:

- | | | |
|---------------------------|---------------------|--------------------------------|
| 1: Gruppe | 5: Abrufen | 9: Sitz/Platz aus der Bewegung |
| 2: Sprung über eine Hürde | 6: Holzapport | 10: Senden in ein Quadrat |
| 3: Senden um einen Pylon | 7: Distanzkontrolle | |
| 4: Steh aus der Bewegung | 8: Freifolge | |

Klasse

1





Angehen
 Nach rechts
 Anhalten
 2 Schritte vor
 2 Schritte zurück
 Angehen
 Kehrt
 In den Laufschrift
 Nach rechts
 In den Normalschritt
 Kehrt
 Nach links
 Nach rechts
 Anhalten
 Ende

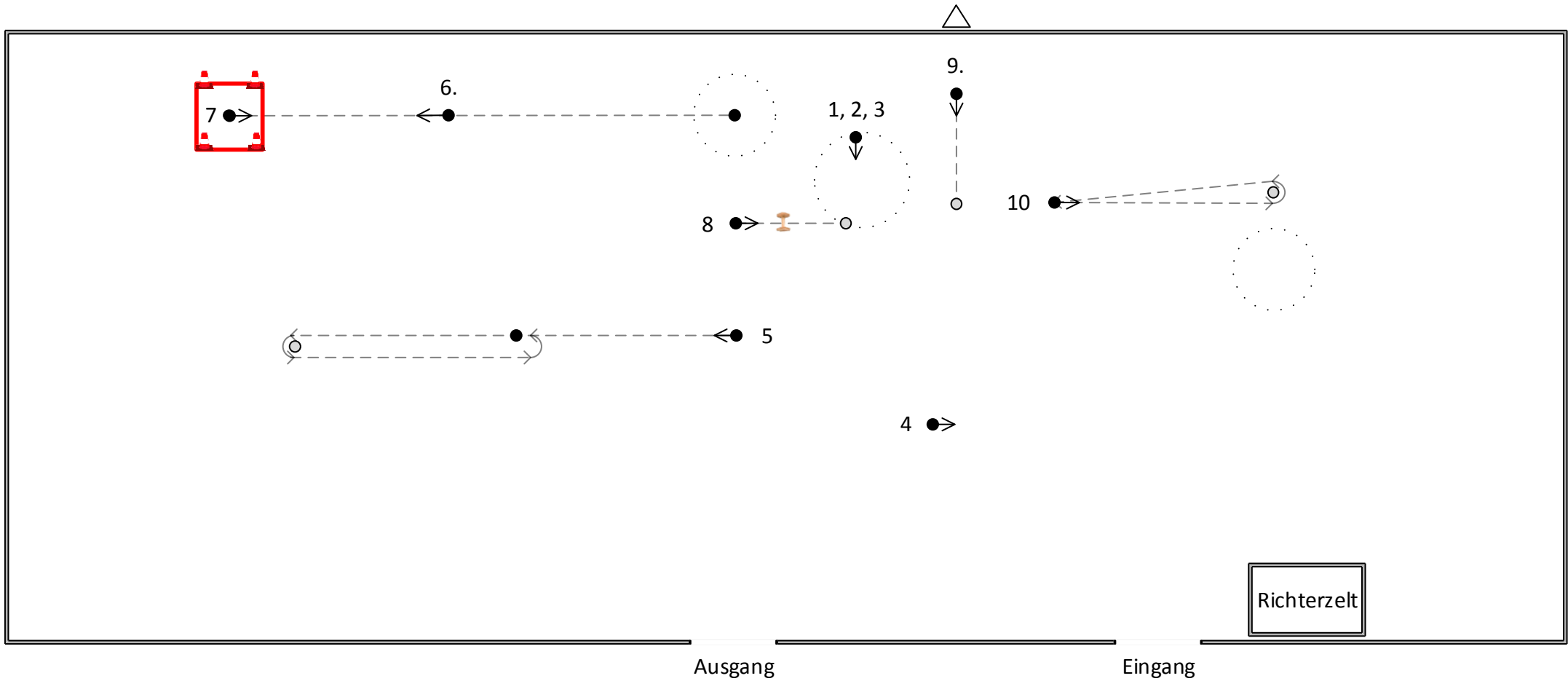
Legende:

NL = Nach Links
 NR = Nach Rechts

NS = Normaler Schritt
 LS = Langsamer Schritt
 SS = Schneller (Lauf) Schritt

K = Kehrt
 H = Anhalten





Legende:

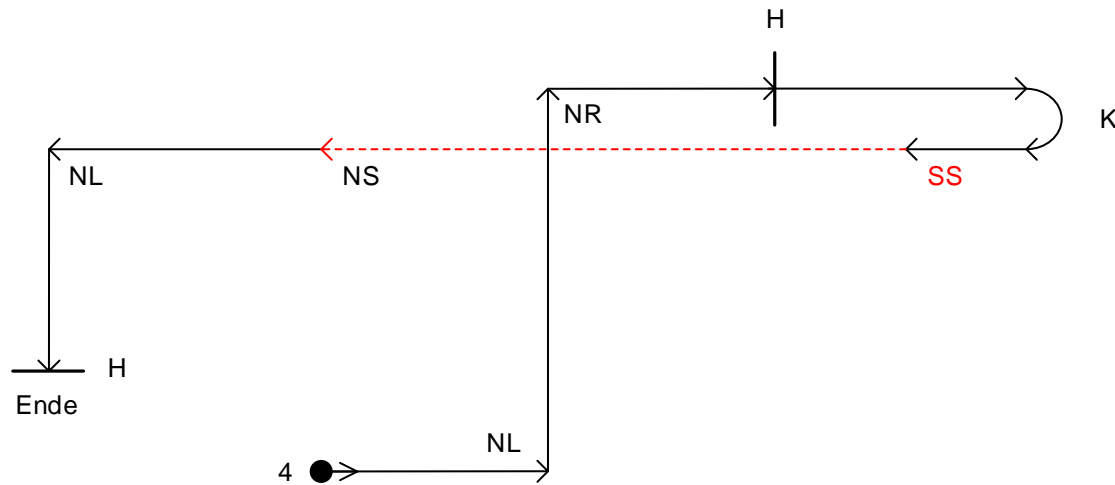
- | | | |
|-------------------|-------------------------------------|---------------------------|
| 1: Gruppe 1. Teil | 5: Sitz oder Platz aus der Bewegung | 9: Distanzkontrolle |
| 2: Gruppe 2. Teil | 6: Box | 10: Senden um einen Pylon |
| 3: Gruppe 3. Teil | 7: Abrufen | |
| 4: Freifolge | 8: Holzapport | |

Klasse

B



Angehen
 Nach links
 Nach rechts
 Anhalten
 Angehen
 Kehrt
 In den Laufschrift
 In den Normalschritt
 Nach links
 Anhalten
 Ende



Legende:

NL = Nach Links
 NR = Nach Rechts

NS = Normaler Schritt
 LS = Langsamer Schritt
 SS = Lauf (Schneller) Schritt

K = Kehrt
 H = Anhalten

Klasse

B

